

✠ EINSATZKOMMANDOS – SIEGPUNKTE ✠

OPONENTEN: _____ vs. _____			
Halten des primären Missionsziels bei Spielende	5		
Keine gegnerischen Modelle mehr auf dem Tisch	3		
Gegnerisches Team auf 50% oder weniger reduziert	2		
Gegnerischer Anführer ausgeschaltet	2		
Pro ausgeschaltetem gegnerischen Spezialisten *)	1		
Erster ausgeschalteter Gegner im Spiel *)	1		
Modelle in gegnerischer Aufstellungszone bei Spielende	1		

*) ggf. kumulativ zu anderen Punkten für das gleiche Modell, z. B. Anführer ausgeschaltet